

Questionario

Ti chiediamo di rispondere a queste domande , in forma anonima, per aiutarci a raccogliere dati circa l' approccio al gioco da parte di ragazzi di 12-14 anni.

1-Giocare è :

Un bisogno innato dell'essere umano

Una perdita di tempo

Un'attività solo per bambini

2-Di solito giochi :

All'aperto (parchi pubblici)

In casa

In strutture dedicate (ludoteca/oratorio)

Tutte le opzioni

3-Ritieni che il gioco serva anche per imparare?

Sì

No

4-Ti è mai capitato di imparare qualcosa a scuola utilizzando come strumento didattico il gioco?

Sì

No

5-Se sì in che scuola?

Elementari

Medie

Entrambi

6-Hai mai provato a costruirti un gioco da solo?

Mai

Qualche volta

Spesso

7-Di solito giochi:

Prima di fare i compiti

Dopo che hai fatto i compiti

Per me fare i compiti è un gioco

8-Quante ore al giorno giochi?

Fino a 1 ora

Da 1 ora a 3 ore

Più di 3 ore

9-Quando ti viene proposto un nuovo gioco sei:

Scettico

Poco interessato

Molto interessato

10-Durante il gioco:

Ti piace assumere la parte di leader

Ti fai comandare

Ti piace collaborare

11-Nel caso di sconfitta te la prendi:

Con gli altri

Con te stesso

Con nessuno, accetti la sconfitta

12-Preferisci il gioco:

Individuale

Di squadra

Di gruppo (senza squadre)

13-Per te le regole del gioco rappresentano:

Un limite al divertimento

Un elemento necessario allo svolgimento del gioco

14-Preferisci giochi dalle regole:

Semplici, perché così non è difficile impararle

Complesse, perché così sono più stimolanti

15-Giochi da solo/a:

- Spesso
- Sempre
- Mai

16-Giochi per:

- Vincere
- Divertirti
- Entrambi

17-Sostieni la tesi "l'importante è partecipare"?

- Sì
- No
- Non sempre

18-Nel gioco preferisci :

- Vincere barando
- Perdere con lealtà
- Nessuno delle due

19-Quando non vinci:

- Ti rassegni
- Ti arrabbi
- Pensi che vada meglio la volta successiva

20-Quando vinci:

- Ti vanti della vittoria in modo eccessivo
- Pensi di essere stato solo fortunato
- Sei consapevole di aver utilizzato bene le tue capacità

21-Hai mai giocato con i giochi "di una volta"(es: tiro alla fune, con le biglie, con i soldatini, fionda)

- Sì
- No

22-Secondo te, i giochi da tavolo sono:

- Noiosi
- Un'occasione per divertirsi insieme
- Un modo per scoprire le abilità che si possiedono

23-Secondo te il gioco con le bambole ha avuto origine:

- Nell'800
- Nel Medioevo
- Recentemente

24-Quando giochi in famiglia utilizzate:

- Carte
- Giochi di società
- Videogiochi

25-I giochi di società (monopoli, trivial pursuit...) favoriscono: (più risposte possibili)

- Creatività
- Strategia
- Memoria
- Voglia di mettersi alla prova
- Collaborazione
- Apprendimento
- Logica

26- "Taboo" è:

- Un videogioco
- Un gioco da tavolo
- Un gioco di carte

27- "Scarabeo" è:

- Un videogioco
- Un insetto
- Un gioco di società

28-Ritieni che i giochi elettronici possano dare dipendenza?

- Sì
- No

29-Per giocare usi giochi elettronici?

- Sì

No

30-Secondo te, i videogiochi stimolano: (più risposte possibili)

La creatività

La strategia

I riflessi

La coordinazione

La violenza

La sostituzione della realtà con una realtà virtuale